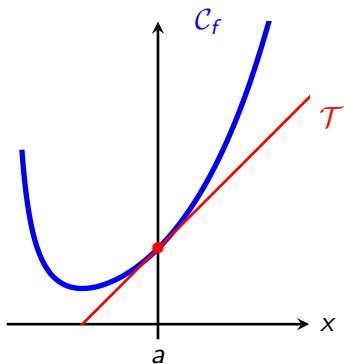


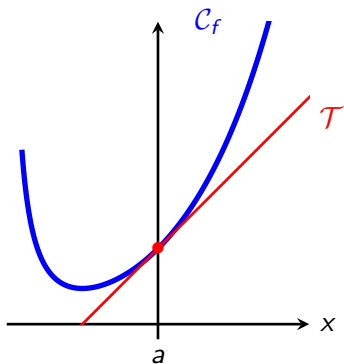
## Approximation locale

Vous disposez d'une fiche de cours, inutile de recopier.

# I. Dérivée



- Tangente  $\mathcal{T}$  est une approximation de la courbe  $C_f$ .

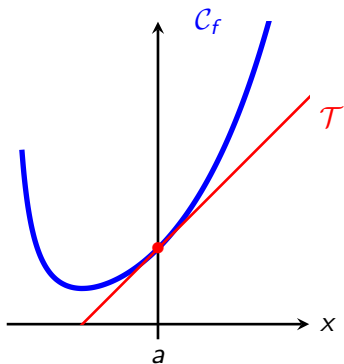


- Tangente  $T$  est une approximation de la courbe  $C_f$ .

- À l'abscisse  $a$ ,  
 $T : y = f'(a)(x - a) + f(a)$

*Attention :  $a$  et  $x$  sont deux abscisses.*

*Rappel :  $f'(a)$  est le coefficient directeur.*



- Tangente  $T$  est une approximation de la courbe  $C_f$ .

- À l'abscisse  $a$ ,  
 $T : y = f'(a)(x - a) + f(a)$

*Attention :  $a$  et  $x$  sont deux abscisses.*

*Rappel :  $f'(a)$  est le coefficient directeur.*

- Si  $x \rightarrow a$  on peut dire :

$$f(x) \simeq f'(a)(x - a) + f(a)$$

On **approxime**  $f$  par une **fonction affine**.

## II. Généralisation

## II. 1) Ordre 1

- Dans tout ce qui va suivre, on prendra  $a = 0$ .
- On saura que l'approximation dont on parle est valable quand  $x \rightarrow 0$ .

## II. 1) Ordre 1

- Dans tout ce qui va suivre, on prendra  $a = 0$ .
- On saura que l'approximation dont on parle est valable quand  $x \rightarrow 0$ .
- On a dit  $f(x) \simeq f'(a)(x - a) + f(a)$ , donc si  $a = 0$

$$f(x) \simeq f(0) + f'(0)x = a_0 + a_1 x$$

C'est une expression de **degré 1**  $\rightarrow$  **ordre 1**.

Il faudrait préciser ce qu'on entend exactement par  $\simeq \dots$



## II. 2) Ordre $n$

**On généralise :** On dit que  $f$  admet un **développement limité** d'ordre  $n$  en 0 si :

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \cdots + a_n x^n + x^n \varepsilon(x) \quad ; \quad \lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0$$

## II. 2) Ordre $n$

**On généralise :** On dit que  $f$  admet un **développement limité** d'ordre  $n$  en 0 si :

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \cdots + a_n x^n + x^n \varepsilon(x) \quad ; \quad \lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0$$

- Le terme  $a_n x^n$  est le terme d'ordre  $n$ .

## II. 2) Ordre $n$

**On généralise :** On dit que  $f$  admet un **développement limité** d'ordre  $n$  en 0 si :

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \cdots + a_n x^n + x^n \varepsilon(x) \quad ; \quad \lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0$$

- Le terme  $a_n x^n$  est le terme d'ordre  $n$ .
- Quand  $x \rightarrow 0$  le terme d'ordre  $n$  est négligeable devant les termes d'ordre inférieur.

Par exemple,  $1000x^3$  devient négligeable devant  $2x^2$ .

## II. 2) Ordre $n$

**On généralise :** On dit que  $f$  admet un **développement limité** d'ordre  $n$  en 0 si :

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \cdots + a_n x^n + x^n \varepsilon(x) \quad ; \quad \lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0$$

- Le terme  $a_n x^n$  est le terme d'ordre  $n$ .
- Quand  $x \rightarrow 0$  le terme d'ordre  $n$  est négligeable devant les termes d'ordre inférieur.

Par exemple,  $1000x^3$  devient négligeable devant  $2x^2$ .

- Par  $x^n \varepsilon(x)$  avec  $\lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0$  il faut comprendre : une quantité qui devient négligeable devant les termes d'ordre  $\leq n$

C'est ainsi que l'on précise le sens du  $\simeq$ . Ne pas trop s'en soucier pour l'instant.

## II. 2) Ordre $n$

**On généralise :** On dit que  $f$  admet un **développement limité** d'ordre  $n$  en 0 si :

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \cdots + a_n x^n + x^n \varepsilon(x) \quad ; \quad \lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0$$

- Le terme  $a_n x^n$  est le terme d'ordre  $n$ .
- Quand  $x \rightarrow 0$  le terme d'ordre  $n$  est négligeable devant les termes d'ordre inférieur.

Par exemple,  $1000x^3$  devient négligeable devant  $2x^2$ .

- Par  $x^n \varepsilon(x)$  avec  $\lim_{x \rightarrow 0} \varepsilon(x) = 0$  il faut comprendre : une quantité qui devient négligeable devant les termes d'ordre  $\leq n$

C'est ainsi que l'on précise le sens du  $\simeq$ . Ne pas trop s'en soucier pour l'instant.

- Au lieu de  $x^n \varepsilon(x)$  on note parfois  $o(x^n)$ .

Prenons  $1000x^3$  et  $2x^2$ . L'idée est que quand  $x \rightarrow 0$ , le premier devient négligeable devant le second :

- Si  $x = 1$ ,  $1000x^3 = 1000 > 2 = 2x^2$

Prenons  $1000x^3$  et  $2x^2$ . L'idée est que quand  $x \rightarrow 0$ , le premier devient négligeable devant le second :

- Si  $x = 1$ ,  $1000x^3 = 1000 > 2 = 2x^2$
- Si  $x = 0,1$ ,  $1000x^3 = 1 > 0,02 = 2x^2$

Prenons  $1000x^3$  et  $2x^2$ . L'idée est que quand  $x \rightarrow 0$ , le premier devient négligeable devant le second :

- Si  $x = 1$ ,  $1000x^3 = 1000 > 2 = 2x^2$
- Si  $x = 0,1$ ,  $1000x^3 = 1 > 0,02 = 2x^2$
- Si  $x = 0,01$ ,  $1000x^3 = 0,001 > 0,0002 = 2x^2$



Prenons  $1000x^3$  et  $2x^2$ . L'idée est que quand  $x \rightarrow 0$ , le premier devient négligeable devant le second :

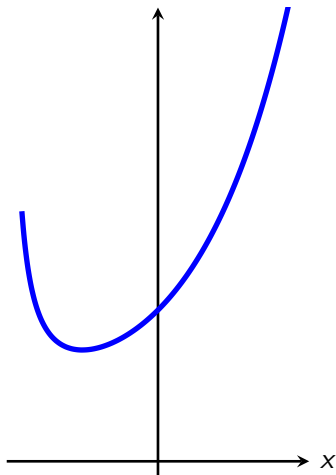
- Si  $x = 1$ ,  $1000x^3 = 1000 > 2 = 2x^2$
- Si  $x = 0,1$ ,  $1000x^3 = 1 > 0,02 = 2x^2$
- Si  $x = 0,01$ ,  $1000x^3 = 0,001 > 0,0002 = 2x^2$
- Si  $x = 0,001$ ,  $1000x^3 = 0,000001 < 0,000002 = 2x^2$

Prenons  $1000x^3$  et  $2x^2$ . L'idée est que quand  $x \rightarrow 0$ , le premier devient négligeable devant le second :

- Si  $x = 1$ ,  $1000x^3 = 1000 > 2 = 2x^2$
- Si  $x = 0,1$ ,  $1000x^3 = 1 > 0,02 = 2x^2$
- Si  $x = 0,01$ ,  $1000x^3 = 0,001 > 0,0002 = 2x^2$
- Si  $x = 0,001$ ,  $1000x^3 = 0,000001 < 0,000002 = 2x^2$

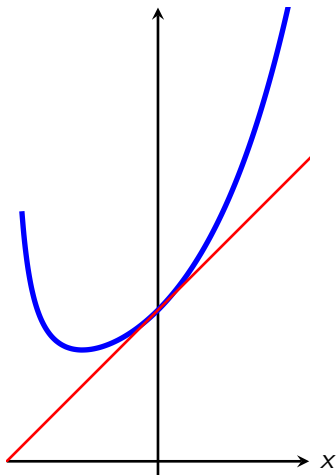
On s'intéresse à  $x \rightarrow 0$  et quand  $x \rightarrow 0$ ,  $x^3$  finit toujours par devenir plus petit et même beaucoup plus petit que  $x^2$ . Même s'il y a des coefficients devant. De la même façon,  $x^4$  devient négligeable devant  $x^3$  et ainsi de suite.

## Exemple graphique



Considérons la fonction  $x \rightarrow \frac{\exp(2x)}{x+1}$   
tracée en bleu.

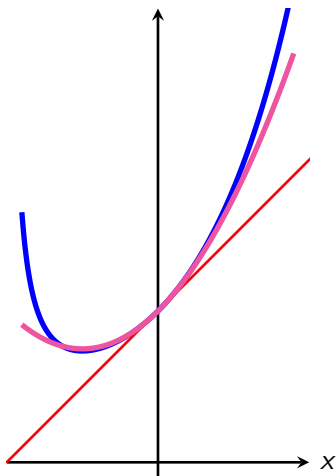
## Exemple graphique



Considérons la fonction  $x \rightarrow \frac{\exp(2x)}{x+1}$   
tracée en bleu.

- À l'ordre 1,  $x \rightarrow 1+x$  correspond à la tangente, en rouge.

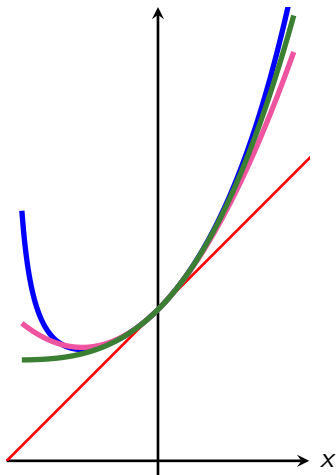
## Exemple graphique



Considérons la fonction  $x \rightarrow \frac{\exp(2x)}{x+1}$   
tracée en bleu.

- À l'ordre 1,  $x \rightarrow 1 + x$  correspond à la tangente, en rouge.
- À l'ordre 2,  $x \rightarrow 1 + x + x^2$  en rose.

## Exemple graphique



Considérons la fonction  $x \rightarrow \frac{\exp(2x)}{x+1}$   
tracée en bleu.

- À l'ordre 1,  $x \rightarrow 1 + x$  correspond à la tangente, en rouge.
- À l'ordre 2,  $x \rightarrow 1 + x + x^2$  en rose.
- À l'ordre 3,  $x \rightarrow 1 + x + x^2 + \frac{x^3}{3}$  en vert.

On constate qu'en augmentant l'ordre, on se rapproche de la courbe d'origine. L'idée est de choisir un ordre pas trop haut pour rester simple, mais assez haut pour être assez précis.

## II. 3) Calcul des coefficients

On a vu qu'à l'ordre 1,  $a_0 = f(0)$  et  $a_1 = f'(0)$ . On peut généraliser la procédure :

Si  $f$  peut être dérivé  $n$  fois, on note  $f^{(n)}$  la dérivée  $n$ -ième et on a :

$$a_n = \frac{f^{(n)}(0)}{n!}$$

## II. 3) Calcul des coefficients

On a vu qu'à l'ordre 1,  $a_0 = f(0)$  et  $a_1 = f'(0)$ . On peut généraliser la procédure :

Si  $f$  peut être dérivé  $n$  fois, on note  $f^{(n)}$  la dérivée  $n$ -ième et on a :

$$a_n = \frac{f^{(n)}(0)}{n!}$$

**Justification :**

$$f(x) = a_0 + a_1 x + \cdots + a_n x^n + o(x^n)$$

Si on peut dériver  $f$ , comme on peut dériver  $a_0 + \cdots + a_n x^n$ , alors on peut aussi dériver  $o(x^n)$

On peut alors dériver  $f$  et constater que quand on calcule  $f^{(n)}(0)$  il ne reste que  $n!a_n$ .



## Exemple 1 : $x \mapsto \exp(x)$

$f(x) = \exp(x)$ , on a :

$$f'(x) = \quad f''(x) = \quad \dots f^{(n)}(x) =$$

Et donc :

$$f'(0) = \quad ; \quad f''(0) = \quad \dots \quad f^{(n)}(0) =$$

Donc :

$$a_0 = \quad ; \quad a_1 = \quad ; \quad a_2 = \quad \dots \quad a_n =$$

Enfin :

$$\exp(x) =$$

## Exemple 1 : $x \mapsto \exp(x)$

$f(x) = \exp(x)$ , on a :

$$f'(x) = \exp(x) \quad f''(x) = \exp(x) \quad \dots \quad f^{(n)}(x) = \exp(x)$$

Et donc :

$$f'(0) = 1 \quad ; \quad f''(0) = 1 \quad \dots \quad f^{(n)}(0) = 1$$

Donc :

$$a_0 = 1 \quad ; \quad a_1 = 1 \quad ; \quad a_2 = \frac{1}{2} \quad \dots \quad a_n = \frac{1}{n!}$$

Enfin :

$$\exp(x) = 1 + x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!} + o(x^n)$$

Exemple 2 :  $x \mapsto \frac{1}{1+x}$

$$f(x) = \frac{1}{1+x}, \text{ on a :}$$

$$f'(x) = \quad ; \quad f''(x) = \quad ; \quad f^{(3)}(x) =$$

Et donc :

$$f'(0) = \quad ; \quad f''(0) = \quad ; \quad f^{(3)}(0) =$$

Donc :

$$a_0 = \quad ; \quad a_1 = \quad ; \quad a_2 = \quad ; \quad a_3 =$$

Enfin :

$$\frac{1}{1+x} =$$

Exemple 2 :  $x \mapsto \frac{1}{1+x}$

$$f(x) = \frac{1}{1+x}, \text{ on a :}$$

$$f'(x) = -\frac{1}{(1+x)^2} \quad ; \quad f''(x) = \frac{2}{(1+x)^3} \quad ; \quad f^{(3)}(x) = -\frac{6}{(1+x)^4}$$

Et donc :

$$f'(0) = -1 \quad ; \quad f''(0) = 2 \quad ; \quad f^{(3)}(0) = -6$$

Donc :

$$a_0 = 1 \quad ; \quad a_1 = -1 \quad ; \quad a_2 = 1 \quad ; \quad a_3 = -1$$

Enfin :

$$\frac{1}{1+x} = 1 - x + x^2 - x^3 + \cdots + (-1)^n x^n + o(x^n)$$

## Autre technique : $x \mapsto \ln(1 + x)$

Pour cette fonction, on pourrait faire comme précédemment, mais je propose une approche différente :

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots \Rightarrow f'(x) =$$

Or :

$$f'(x) = \frac{1}{1+x} = 1 - x + x^2 - \dots$$

On déduit :

$$a_1 = \quad ; \quad a_2 = \quad ; \quad a_3 = \quad \text{et } a_0 = f(0) =$$

Conclusion :

$$\ln(1 + x) =$$

## Autre technique : $x \mapsto \ln(1 + x)$

Pour cette fonction, on pourrait faire comme précédemment, mais je propose une approche différente :

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots \Rightarrow f'(x) = a_1 + 2a_2 x + 3a_3 x^2 + \dots$$

Or :

$$f'(x) = \frac{1}{1+x} = 1 - x + x^2 - \dots$$

On déduit :

$$a_1 = 1 \quad ; \quad a_2 = -\frac{1}{2} \quad ; \quad a_3 = \frac{1}{3} \quad \text{et} \quad a_0 = f(0) = 0$$

Conclusion :

$$\ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \dots + (-1)^n \frac{x^n}{n} + o(x^n)$$

## Autre technique : $x \mapsto \cos(x)$

Là encore, une approche différente :

$$e^{ix} = 1 + (ix) + \frac{(ix)^2}{2} + \frac{(ix)^3}{3!} + \frac{(ix)^4}{4!} + \dots$$

=

$$e^{-ix} = 1 + (-ix) + \frac{(-ix)^2}{2} + \frac{(-ix)^3}{3!} + \frac{(-ix)^4}{4!} + \dots$$

=

On en déduit tout de suite :

$$\cos(x) = \frac{e^{ix} + e^{-ix}}{2} =$$

## Autre technique : $x \mapsto \cos(x)$

Là encore, une approche différente :

$$e^{ix} = 1 + (ix) + \frac{(ix)^2}{2} + \frac{(ix)^3}{3!} + \frac{(ix)^4}{4!} + \dots$$

$$= 1 + ix - \frac{x^2}{2} - i \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots$$

$$e^{-ix} = 1 + (-ix) + \frac{(-ix)^2}{2} + \frac{(-ix)^3}{3!} + \frac{(-ix)^4}{4!} + \dots$$

$$= 1 - ix - \frac{x^2}{2} + i \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots$$

On en déduit tout de suite :

$$\cos(x) = \frac{e^{ix} + e^{-ix}}{2} = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \dots + (-1)^p \frac{x^{2p}}{(2p)!} + o(x^{2p})$$



## III. Calculs

Comment calculer le développement limité de  $f(x) = \frac{\cos(x)}{1+x}$  ?

- On peut calculer les dérivées et en déduire les  $f^{(n)}(0)$ ... **c'est long**.

Comment calculer le développement limité de  $f(x) = \frac{\cos(x)}{1+x}$  ?

- On peut calculer les dérivées et en déduire les  $f^{(n)}(0)$ ... **c'est long.**
- On développe à partir de fonctions connues. Par exemple à l'ordre 2 :

$$\frac{\cos(x)}{1+x} = \overbrace{\left(1 - \frac{x^2}{2} + o(x^2)\right)}^{\cos(x)} \times \overbrace{\left(1 - x + x^2 + o(x^2)\right)}^{\frac{1}{1+x}}$$

$$=$$

Comment calculer le développement limité de  $f(x) = \frac{\cos(x)}{1+x}$  ?

- On peut calculer les dérivées et en déduire les  $f^{(n)}(0)$ ... **c'est long.**
- On développe à partir de fonctions connues. Par exemple à l'ordre 2 :

$$\begin{aligned} \frac{\cos(x)}{1+x} &= \overbrace{\left(1 - \frac{x^2}{2} + o(x^2)\right)}^{\cos(x)} \times \overbrace{\left(1 - x + x^2 + o(x^2)\right)}^{\frac{1}{1+x}} \\ &= 1 - x + x^2 + o(x^2) - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{2} - \frac{x^4}{2} - \frac{1}{2}o(x^4) + o(x^2) + \dots \end{aligned}$$

Les termes en **rouge** sont à l'ordre 3 et 4. Puisque l'on a décidé de s'arrêter à l'ordre 2, on considère que les termes d'ordre 3 ou 4 ou plus sont négligeables. On n'a même pas besoin de les écrire !

$$\frac{\cos(x)}{1+x} = 1 - x + \frac{x^2}{2} + o(x^2)$$

Quand on écrit  $o(x^2)$  cela veut dire « négligeable devant  $x^2$ . ».

Pas besoin de mettre de coefficient :  $\frac{1}{2}o(x^2) \rightarrow o(x^2)$

Autrement dit, la moitié d'un truc négligeable devant  $x^2$  est toujours un truc négligeable devant  $x^2$ , 10 fois un truc négligeable devant  $x^2$  est toujours négligeable devant  $x^2$ , etc.

Par exemple  $18x^3$  et  $\frac{1}{2}18x^2$  sont tous deux négligeables devant  $x^2$  et peuvent donc être remplacés par  $o(x^2)$ .

Quand on écrit  $o(x^2)$  cela veut dire « négligeable devant  $x^2$ . ».

Quand on écrit  $o(x^2)$  cela veut dire « négligeable devant  $x^2$ . ».

$$o(x^2) + o(x^3) \rightarrow o(x^2)$$

Autrement dit, ajouter des quantités négligeables devant  $x^2$  donne toujours une quantité négligeable devant  $x^2$ .

Quand on écrit  $o(x^2)$  cela veut dire « négligeable devant  $x^2$ . ».

Attention,  $o(x^2) - o(x^2) \neq 0$  !

Les deux sont négligeables mais pas forcément égaux. La différence sera toujours négligeable mais pas forcément nulle.

Par exemple  $3x^3$  et  $2x^3$  sont tous les deux négligeables devant  $x^2$  mais  $3x^3 - 2x^3 \neq 0$ .



Quand on écrit  $o(x^2)$  cela veut dire « négligeable devant  $x^2$ . ».

$o(x^n)$  permet au mathématicien de préciser l'approximation qu'il fait.

Souvent, le physicien qui n'a pas besoin d'une pareille rigueur, sous-entend l'approximation et n'indique pas  $o(x^n)$ .

Comment calculer le développement limité de  $f(x) = \frac{1}{2+5x}$  ?

- On peut calculer les dérivées et en déduire les  $f^{(n)}(0)$ ... **c'est long**.

Comment calculer le développement limité de  $f(x) = \frac{1}{2+5x}$  ?

- On peut calculer les dérivées et en déduire les  $f^{(n)}(0)$ ... **c'est long**.
- On peut chercher à faire apparaître une forme connue. Par exemple à l'ordre 2 :

$$\frac{1}{2+5x} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{1+\frac{5}{2}x}$$

Comment calculer le développement limité de  $f(x) = \frac{1}{2+5x}$  ?

- On peut calculer les dérivées et en déduire les  $f^{(n)}(0)$ ... **c'est long**.
- On peut chercher à faire apparaître une forme connue. Par exemple à l'ordre 2 :

$$\frac{1}{2+5x} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{1+\frac{5}{2}x}$$

On reconnaît la forme  $\frac{1}{1+x}$  sauf qu'on a  $(\frac{5}{2}x)$  à la place de  $x$ .  
C'est valable car  $x \rightarrow 0 \Rightarrow \frac{5}{2}x \rightarrow 0$ .

Comment calculer le développement limité de  $f(x) = \frac{1}{2+5x}$  ?

- On peut calculer les dérivées et en déduire les  $f^{(n)}(0)$ ... **c'est long**.
- On peut chercher à faire apparaître une forme connue. Par exemple à l'ordre 2 :

$$\frac{1}{2+5x} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{1+\frac{5}{2}x}$$

On reconnaît la forme  $\frac{1}{1+x}$  sauf qu'on a  $(\frac{5}{2}x)$  à la place de  $x$ .  
C'est valable car  $x \rightarrow 0 \Rightarrow \frac{5}{2}x \rightarrow 0$ .

$$\frac{1}{2+5x} = \frac{1}{2} \times \left[ 1 - \left(\frac{5}{2}x\right) + \left(\frac{5}{2}x\right)^2 + o\left(\left(\frac{5}{2}x\right)^2\right) \right]$$

=

Comment calculer le développement limité de  $f(x) = \frac{1}{2+5x}$  ?

- On peut calculer les dérivées et en déduire les  $f^{(n)}(0)$ ... **c'est long**.
- On peut chercher à faire apparaître une forme connue. Par exemple à l'ordre 2 :

$$\frac{1}{2+5x} = \frac{1}{2} \times \frac{1}{1+\frac{5}{2}x}$$

On reconnaît la forme  $\frac{1}{1+x}$  sauf qu'on a  $(\frac{5}{2}x)$  à la place de  $x$ .  
C'est valable car  $x \rightarrow 0 \Rightarrow \frac{5}{2}x \rightarrow 0$ .

$$\begin{aligned} \frac{1}{2+5x} &= \frac{1}{2} \times \left[ 1 - \left(\frac{5}{2}x\right) + \left(\frac{5}{2}x\right)^2 + o\left(\left(\frac{5}{2}x\right)^2\right) \right] \\ &= \frac{1}{2} - \frac{5}{4}x + \frac{25}{8}x^2 + o(x^2) \end{aligned}$$

Calculez les développements à l'ordre 2 de :

1  $(1 + x) \cos(x)$

2  $\frac{\sin(x)}{1 + x}$

3  $\frac{\sin(x)}{x}$  Il s'agit de ***sinus cardinal***, importante en traitement du signal.  
Remarquez que le terme d'ordre 1 est nul.

## Exemple d'utilisation

Supposons qu'on ait réglé le gain d'un circuit à  $G = \frac{R_1}{R_1 + R_2}$ .

On sait que  $R_2 = 9 \text{ k}\Omega$  mais  $R_1 = 1 \text{ k}\Omega \pm 1 \%$ .

- 1 Que vaut  $G$  si  $R_1$  est exactement  $1 \text{ k}\Omega$  ?
- 2 Quel est le pourcentage d'erreur de  $G$  (tenant compte du pourcentage d'erreur de  $R_1$ )



## Exemple d'utilisation

Supposons qu'on ait réglé le gain d'un circuit à  $G = \frac{R_1}{R_1 + R_2}$ .

On sait que  $R_2 = 9 \text{ k}\Omega$  mais  $R_1 = 1 \text{ k}\Omega \pm 1 \%$ .

- 1 Que vaut  $G$  si  $R_1$  est exactement  $1 \text{ k}\Omega$  ?
- 2 Quel est le pourcentage d'erreur de  $G$  (tenant compte du pourcentage d'erreur de  $R_1$ )

1  $G = \frac{1 \text{ k}}{1 \text{ k} + 9 \text{ k}} = \frac{1}{10}$

## Exemple d'utilisation

Supposons qu'on ait réglé le gain d'un circuit à  $G = \frac{R_1}{R_1 + R_2}$ .

On sait que  $R_2 = 9 \text{ k}\Omega$  mais  $R_1 = 1 \text{ k}\Omega \pm 1 \%$ .

- 1 Que vaut  $G$  si  $R_1$  est exactement  $1 \text{ k}\Omega$  ?
- 2 Quel est le pourcentage d'erreur de  $G$  (tenant compte du pourcentage d'erreur de  $R_1$ )

1  $G = \frac{1 \text{ k}}{1 \text{ k} + 9 \text{ k}} = \frac{1}{10}$

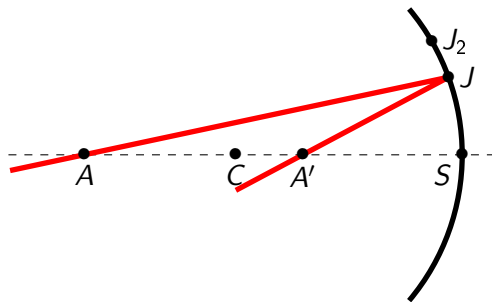
- 2 On peut dire que  $R_1 = 1 + x$ , exprimé en  $\text{k}\Omega$  et  $x < 1 \%$ .

$$G(x) = \frac{1 + x}{(1 + x) + 9} \Rightarrow G(x) \simeq \frac{1}{10} \times \left(1 + \frac{9}{10}x\right)$$

Donc  $G$  est à  $0,9 \%$  près.

# Stigmatisme d'un miroir sphérique

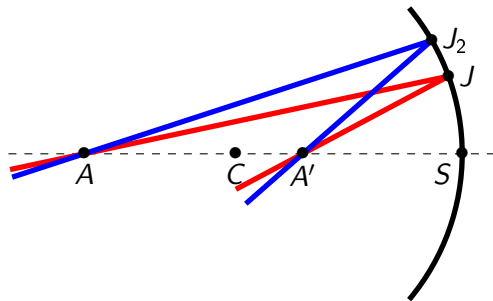
Prenons un miroir sphérique de centre  $C$  et un point  $A$  sur l'axe optique. Le rayon rouge passant par  $A$  se reflète en  $J$  et passe par  $A'$ .



# Stigmatisme d'un miroir sphérique

Prenons un miroir sphérique de centre  $C$  et un point  $A$  sur l'axe optique. Le rayon rouge passant par  $A$  se reflète en  $J$  et passe par  $A'$ .

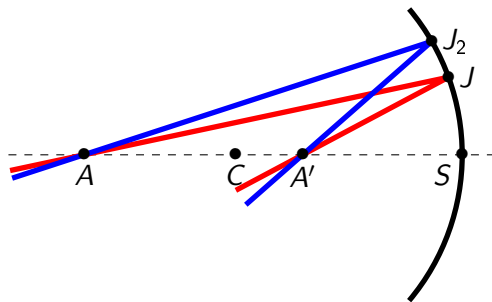
Un autre rayon, bleu, passant par  $A$  et se reflétant en  $J_2$  va-t-il passer en  $A'$  lui aussi ?



# Stigmatisme d'un miroir sphérique

Prenons un miroir sphérique de centre  $C$  et un point  $A$  sur l'axe optique. Le rayon rouge passant par  $A$  se reflète en  $J$  et passe par  $A'$ .

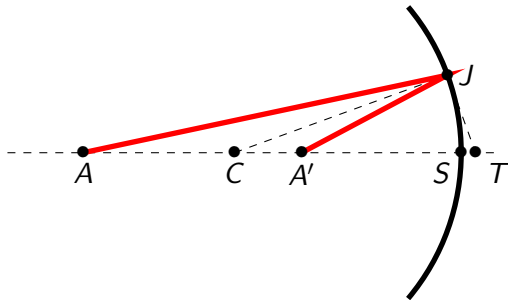
Un autre rayon, bleu, passant par  $A$  et se reflétant en  $J_2$  va-t-il passer en  $A'$  lui aussi ?



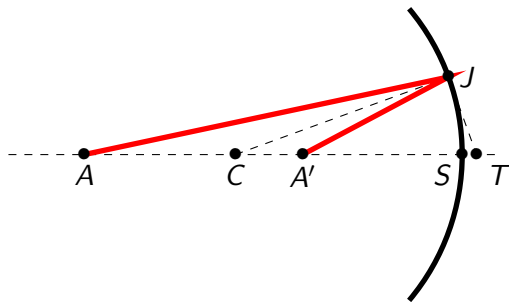
Si ce n'est pas le cas, les rayons ne focalisent pas bien et il peut y avoir un flou.

# Stigmatisme d'un miroir sphérique

Dans ce qui suit, on va montrer que la position de  $A'$  dépend principalement de la position de  $A$  et pas – en première approximation – du rayon choisi.

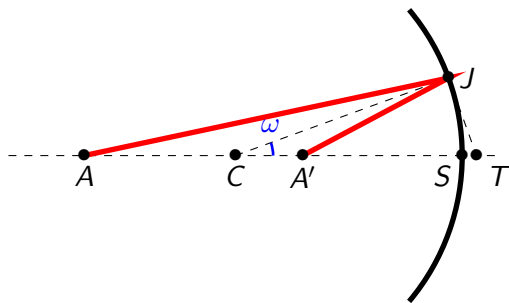


# Stigmatisme d'un miroir sphérique



La géométrie nous indique que  $\frac{1}{\overline{CA}} + \frac{1}{\overline{CA'}} = \frac{2}{\overline{CT}}$

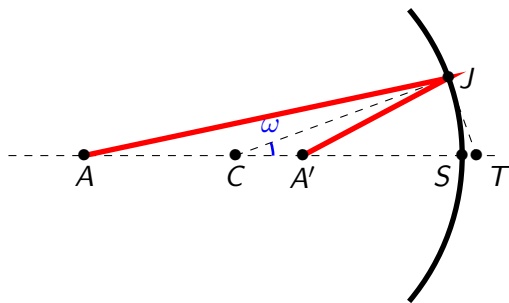
# Stigmatisme d'un miroir sphérique



La géométrie nous indique que  $\frac{1}{CA} + \frac{1}{CA'} = \frac{2}{CT} = \frac{2 \cos \omega}{CS} = \frac{2 \cos(\omega)}{\text{Rayon}}$ .



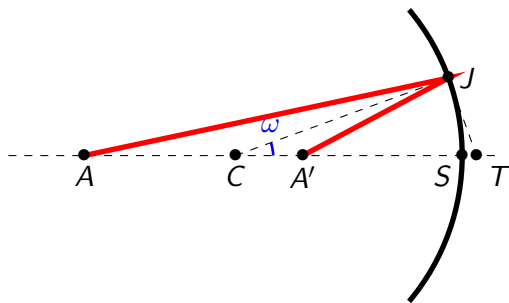
# Stigmatisme d'un miroir sphérique



La géométrie nous indique que  $\frac{1}{CA} + \frac{1}{CA'} = \frac{2}{CT} = \frac{2 \cos \omega}{CS} = \frac{2 \cos(\omega)}{\text{Rayon}}$ .

Le rayon choisi est déterminé par  $\omega$  – le rayon bleu a un  $\omega$  différent. On voit que le résultat dépend de  $\omega$ ... Mais si on approxime au **premier ordre**,  $2 \cos(\omega) \simeq 2$  et  $\omega$  disparaît !

# Stigmatisme d'un miroir sphérique



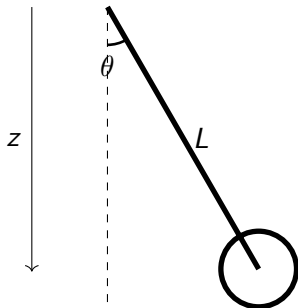
La géométrie nous indique que  $\frac{1}{CA} + \frac{1}{CA'} = \frac{2}{CT} = \frac{2 \cos \omega}{CS} = \frac{2 \cos(\omega)}{\text{Rayon}}$ .

Le rayon choisi est déterminé par  $\omega$  – le rayon bleu a un  $\omega$  différent. On voit que le résultat dépend de  $\omega$ ... Mais si on approxime au **premier ordre**,  $2 \cos(\omega) \simeq 2$  et  $\omega$  disparaît !

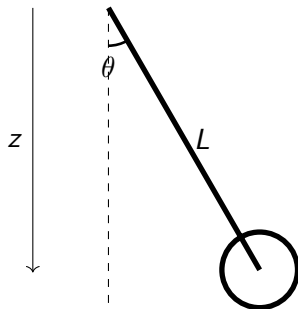
Il y a stigmatisme à l'ordre 1 : Cela fonctionne tant que  $\omega$  petit. Pour  $\omega$  grand, l'approximation ne tient plus.

# Pendule simple

Soit un pendule oscillant. La boule a une masse  $m$ . On veut déterminer ma formule de  $\theta(t)$  – on ne note pas le  $(t)$  en général, on se contente de  $\theta$ . On va devoir résoudre une équation différentielle en  $\theta$ .

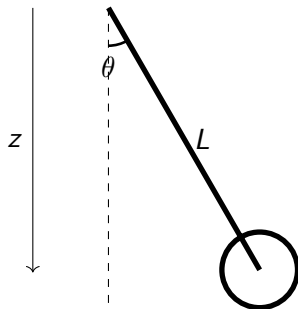


# Pendule simple



Le point d'attache est à l'altitude  $z = 0$ . L'altitude de la boule est à  $z = -L \cos(\theta)$ . L'énergie potentielle de la boule est donc  $E_P = mgz = -mgL \cos(\theta)$ .

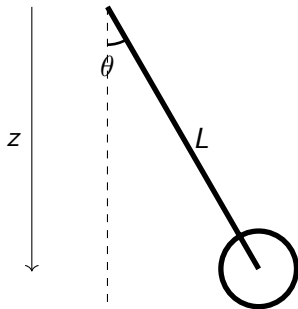
# Pendule simple



Le point d'attache est à l'altitude  $z = 0$ . L'altitude de la boule est à  $z = -L \cos(\theta)$ . L'énergie potentielle de la boule est donc  $E_P = mgz = -mgL \cos(\theta)$ .

La boule se déplace à la vitesse  $v = L\dot{\theta}$ . L'énergie cinétique de la boule est  $E_C = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}mL^2\dot{\theta}^2$ .

# Pendule simple



Le point d'attache est à l'altitude  $z = 0$ . L'altitude de la boule est à  $z = -L \cos(\theta)$ . L'énergie potentielle de la boule est donc  $E_P = mgz = -mgL \cos(\theta)$ .

La boule se déplace à la vitesse  $v = L\dot{\theta}$ . L'énergie cinétique de la boule est  $E_C = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}mL^2\dot{\theta}^2$ .

La physique dit  $E_{TOT} = E_P + E_C = \text{Constante}$ .

$$-mgL \cos(\theta) + \frac{1}{2} mL^2 \dot{\theta}^2 = \text{Constante}$$

$$-mgL \cos(\theta) + \frac{1}{2} mL^2 \dot{\theta}^2 = \text{Constante}$$

On dérive :

$$-mgL \dot{\theta} \sin(\theta) + mL^2 \dot{\theta} \ddot{\theta} = 0$$



$$-mgL \cos(\theta) + \frac{1}{2} mL^2 \dot{\theta}^2 = \text{Constante}$$

On dérive :

$$-mgL \dot{\theta} \sin(\theta) + mL^2 \dot{\theta} \ddot{\theta} = 0$$

Simplifions par  $m$ ,  $L$  et  $\dot{\theta}$  :

$$-g \sin(\theta) + L \ddot{\theta} = 0$$

Nous ne savons pas résoudre cette équation...

$$-mgL \cos(\theta) + \frac{1}{2} mL^2 \dot{\theta}^2 = \text{Constante}$$

On dérive :

$$-mgL \dot{\theta} \sin(\theta) + mL^2 \dot{\theta} \ddot{\theta} = 0$$

Simplifions par  $m$ ,  $L$  et  $\dot{\theta}$  :

$$-g \sin(\theta) + L \ddot{\theta} = 0$$

Nous ne savons pas résoudre cette équation...

On approxime à l'**ordre 1** :  $\sin(\theta) \simeq \theta$  et alors :

$$-g\theta + L\ddot{\theta} = 0$$

Ce qui est une équation différentielle d'ordre 2 que l'on sait résoudre.